|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas Lumen video 1-10 | 90 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Cara instalasi Composer
2. Cara Instalasi Lumen Menggunakan command create-project –prefer-dist laravel/lumen api-lumen
3. php -S localhost:8000 -t public untuk memulai website
4. php artisan list untuk melihat command-command artisan
5. cara instalasi lumen generator menggunakan composer require flipbox/lumen-generator
6. php partisan key:generate untuk membuat APP\_KEY secara otomatis
7. php artisan make:controller KategoriController untuk membuat controller KategoriController
8. php artisan make:controller KategoriController –resource untuk membuat controller KategoriController dengan resource-resource yang dibutuhkan
9. php artisan model:kategori untuk membuat Model Kategori
10. php artisan model:kategori -mcfs --resource untuk membuat Model Kategori dengan migration controller factory seeder dan resource yang diperlukan
11. Cara Mendownload Postman melalui Chrome Web Store
12. Routing menggunakan $router→get( , ); , $router→delete( , ); , $router→put( , ); , $router→post( , );
13. $router→group( [‘prefix’ => ‘api’] , function() use ($router) { }
14. $table→increments(‘ ‘) untuk membuat kolum increment
15. $table→string(‘ ‘) untuk membuat kolum string
16. php artisan migrate untuk migrate table menuju MySQL
17. php artisan migrate:rollback untuk menghapus tabel yang sudah dibuat melalui php artisan migrate
18. $this→call(UsersTableSeeder::class); untuk memanggil seeder
19. php artisan <db:seed> untuk mengupdate seed
20. use Faker\Factory as Faker;
21. $faker = Faker::create(); $faker→name, $faker→text, $faker->address , $faker→phoneNumber , $faker→city dll. Untuk membuat data palsu
22. Menggunakan For untuk membuat data palsu dalam jumlah banyak untuk melihat penampilan website nanti.
23. Php artisan route:list untuk melihat list route yang sudah kita buat
24. $data = Kategori::where(‘idkategori’, $id); , $data = Kategori::where(‘idkategori’, $id); untuk membuat Collection
25. Penggunaan Destroy untuk menghapus data
26. Penggunaan Show untuk menampilkan 1 jenis data
27. Penggunaan Create untuk membuat data